
	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2019/2020		Wydanie	Strona1/3.....
			Status	

KARTA PRZEDMIOTU / ~~MODUŁU~~

1. Nazwa przedmiotu (liczba punktów ECTS):		Technologia informacyjna (2 ECTS)			
2. Kod przedmiotu:		AU1103			
3. Okres ważności karty:		Cykl kształcenia 2019/2023			
4. Forma kształcenia:		studia pierwszego stopnia			
5. Forma studiów:		studia stacjonarne			
6. Kierunek studiów:		Architektura			
7. Profil studiów:		praktyczny			
8. Specjalność:		----			
9. Semestr:		pierwszy			
10. Jedn. prowadz. przedmiot:		Instytut Architektury			
11. Prowadzący przedmiot:		dr inż. Małgorzata Kuchta			
12. Grupa przedmiotów:		Kontekst projektowania B3			
13. Status przedmiotu:		obowiązkowy			
14. Język prowadzenia zajęć:		polski			
15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne:					
Przedmioty wprowadzające: Podstawy informatyki i techniki informacyjne na poziomie szkoły średniej. Wymagania wstępne: Elementarna wiedza z zakresu obsługi komputera osobistego.					
16. Cel przedmiotu:					
Celem przedmiotu jest przygotowanie absolwenta do aktywnego życia i funkcjonowania w nowoczesnym społeczeństwie informacyjnym, a także wykształcenie praktycznej umiejętności świadomego i sprawnego posługiwania się komputerem oraz narzędziami i metodami informatyki.					
17. Efekty uczenia się:					
Ozn.	Opis szczegółowego efektu uczenia się	Metoda realizacji efektu uczenia się	Metoda sprawdzenia efektu uczenia się	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów
01	Zna i rozumie rolę i zastosowanie grafiki, rysunku i malarstwa oraz technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego P6U-BW8	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych (z)	Zajęcia laboratoryjne z użyciem sprzętu komputerowego oraz dostępnego oprogramowania	P6U-W12
02	Zna i rozumie podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu zadań inżynierskich z zakresu projektowania architektonicznego P6U-DW1	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych (z)	Zajęcia laboratoryjne z użyciem sprzętu komputerowego oraz dostępnego oprogramowania	P6U-W12 P6U-W13
03	Potrafi porozumieć się przy użyciu różnych technik i narzędzi w środowisku zawodowym właściwym dla projektowania architektonicznego i	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych (z)	Zajęcia laboratoryjne z użyciem sprzętu komputerowego oraz dostępnego oprogramowania	P6U-U3

	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2019/2020		Wydanie	Strona1/3.....
			Status	

	urbanistycznego P6U-AU7				
04	Potrafi posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne P6U-BU3	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych (o)	Zajęcia laboratoryjne z użyciem sprzętu komputerowego oraz dostępnego oprogramowania	P6U-U3
05	Jest gotów do uczenia się przez całe życie, w tym przez podjęcie studiów drugiego stopnia i uczestnictwo w innych formach kształcenia P6U-S4	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych (z)	Zajęcia laboratoryjne z użyciem sprzętu komputerowego oraz dostępnego oprogramowania	P6U-S4

18. Formy i wymiar zajęć:	W.	Ćw.	L.30	P.	Sem.
----------------------------------	----	-----	------	----	------

19. Treści kształcenia:


Zagadnienia bezpieczeństwa i higieny pracy z komputerem oraz ergonomii. Podstawowe informacje i pojęcia dotyczące technik informatycznych i technologii informacyjnych oraz komunikacyjnych. Pojęcia: sprzęt komputerowy (hardware), oprogramowanie komputerowe (software): podstawowe parametry, przykłady zastosowań i aplikacji. Transfer danych, sieci komputerowe i rola technik informatycznych i komunikacyjnych w codziennych zastosowaniach. Bezpieczeństwo i ochrona danych i informacji. Systemy operacyjne (MS Windows) - podstawowe informacje, ustawienia podstawowe i zaawansowane, personalizacja systemu. Zarządzanie plikami i folderami, instalacja sprzętu i oprogramowania, praca z typowymi aplikacjami. Praktyczne zastosowanie pakietów biurowych (MS Office). Przetwarzanie i edycja tekstów (MS Word): praca z typowymi dokumentami, ustawienia preferencji pakietu (dotyczy wszystkich aplikacji MS Office), tworzenie dokumentu i zaawansowane funkcje formatowania tekstu, praca z obiektami graficznymi, tabelami i innymi zaawansowanymi funkcjami edytora, korespondencja seryjna, przygotowanie wydruków, dobre praktyki podczas edycji tekstu. Praca z arkuszami kalkulacyjnymi (MS Excel): wskazanie przykładów zastosowań arkusza kalkulacyjnego w życiu codziennym i w pracy biurowej, pojęcia: dane, komórki, wiersze i kolumny, typy danych, formatowanie komórek, edycja arkusza i sortowanie danych i zarządzanie danymi, reguły obliczeniowe (arytmetyczne), wbudowane funkcje typowe i zaawansowane, tworzenie wykresów, przygotowanie arkusza lub jego części do wydruku, dobre praktyki w pracy z arkuszem kalkulacyjnym. Tworzenie grafiki prezentacyjnej (MS PowerPoint): slajdy - omówienie zawartości, tworzenie prezentacji: dodawanie tekstu, grafiki, wykresów, tabel, obiektów audio-video, odnośników internetowych itp., przygotowanie statycznego i dynamicznego pokazu slajdów, zaawansowane uruchamianie i odtwarzanie prezentacji, konspekt prezentacji, dobre praktyki podczas tworzenia prezentacji oraz przedstawiania treści zawartych na slajdach. Praca z dostępnym prostym oprogramowaniem przydatnym w pracy projektowej, Sketchup, stanowiącym wprowadzenie do bardziej zaawansowanych technik informatycznych.

Zajęcia będą prowadzone w formie krótkiego przedstawienia zasad działania i opisu poszczególnych funkcji programów, a zasadniczą część zajęć będzie polegała na samodzielnym zastosowaniu poznanych funkcji przez studentów (kilka różnych zadań o różnym stopniu trudności).

20. Egzamin:	tak <u>nie</u>
---------------------	----------------

21. Literatura podstawowa:

David Pogue, Craig Zacker, L.J. Zacker: Windows XP Pro, Wyd.: Helion, Gliwice, 2005.
 Maria Langer: Word 2003 PL, Wyd.: Helion, Gliwice, 2004.
 John Walkenbach: Excel 2003 PL : biblia, Wyd.: Helion, Gliwice, 2004.
 Rick Altman, Rebecca Altman: Po prostu Power Point 2003, Wyd.: Helion, Gliwice, 2004.
 Grażyna Hermanowska, Wojciech Hermanowski Technologia informacyjna, Operon

	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2019/2020		Wydanie	Strona1/3.....
			Status	

Aleksander Bremer Technologia informacyjna dla każdego, Videograf Edukacja
 Beata Łazęcka Technologia informacyjna, MAC Edukacja
 zespół pod red. Zdzisława Nowakowskiego Technologia informacyjna bez tajemnic, MIKOM
 Aleksander Bremer, Technologia informacyjna z informatyką cz. I i II, Videograf Edukacja

22. Literatura uzupełniająca:

Halina Nowakowska, Zdzisław Nowakowski: Użytkowanie komputerów, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa, 2010.

Steve Sagman ; [tekst oprac. Mikołaj Szczepaniak na podstawie tł. Bogdana Czogalika]: Office 2003 PL, Wyd.: Helion, Gliwice, 2004.


23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów uczenia się:

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1	Wykład	
2	Ćwiczenia	
3	Laboratorium	30/30
4	Projekt	
5	Seminarium	
6	Inne	
	Suma godzin	30/30

24. Suma wszystkich godzin:	60	25. Liczba punktów ECTS:	2
------------------------------------	----	---------------------------------	---

26. Liczba punktów ECTS: uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego / samodzielnej pracy studenta:	1 / 1	27. Liczba punktów ECTS uzyskanych na zajęciach o charakterze praktycznym (laboratoria, projekty):	1
--	-------------	---	---

Efekty	Ocena	Opis wymagań
01	zal	Zna i rozumie rolę i zastosowanie grafiki, rysunku i malarstwa oraz technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego
	nzal	Nie zna i nie rozumie roli i zastosowania grafiki, rysunku i malarstwa oraz technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego
02	zal	Zna i rozumie podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu zadań inżynierskich z zakresu projektowania architektonicznego
	nzal	Nie zna i nie rozumie podstawowych metod, technik, narzędzi i materiałów stosowanych przy rozwiązywaniu zadań inżynierskich z zakresu projektowania architektonicznego
03	zal	Potrafi porozumieć się przy użyciu różnych technik i narzędzi w środowisku zawodowym właściwym dla projektowania architektonicznego i urbanistycznego
	nzal	Nie potrafi porozumieć się przy użyciu różnych technik i narzędzi w środowisku zawodowym właściwym dla projektowania architektonicznego i urbanistycznego
04	bdb	Potrafi posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne
	db	Potrafi posługiwać się przy niewielkim wsparciu właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne
	dst	Potrafi posługiwać się przy wydatnej pomocy właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne
	ndst	Nie potrafi posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne
05	zal	Jest gotów do uczenia się przez całe życie

 PWSZ W RACIBORZU	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2019/2020		Wydanie	Strona
			Status1/3.....

	nzał	Nie jest gotów do uczenia się przez całe życie
28. Uwagi:		

Zatwierdzono:

.....
(data i podpis prowadzącego)

.....
(data i podpis)