

Akademia Nauk Stosowanych

KARTA PRZEDMIOTU

Dane ogólne:

Nazwa przedmiotu:	Podstawy urbanistyki
Okres ważności karty:	IA_AR_P_I_(2022-2026)
Forma kształcenia:	Studia inżynierskie archit.
Forma studiów:	stacjonarne
Profil studiów:	praktyczny
Kierunek studiów:	Architektura
Specjalność/Specjalizacja:	

Przedmiot realizowany:

Rok	Semestr	Rodzaj zajęć	Liczba godzin	Wartość % zajęć	Rygor zaliczenia	ECTS
1	2	egz	0	100	egzamin	1
		wyk	15	0	zaliczenie	
Razem			15			1

Jednostka prowadząca przedmiot:	Instytut Architektury
Koordynator:	dr inż. arch. Jarosław Figaszewski
Prowadzący zajęcia:	dr inż. arch. Marek Janik
Moduł, grupa przedmiotów:	A. PROJEKTOWANIE
Status przedmiotu:	obowiązkowy
Język wykładowy:	semestr: 2 - polski
Przyporządkowanie zajęć/grup zajęć do dyscypliny naukowej/artystycznej	architektura i urbanistyka (wiodąca)

Objaśnienia:

Rodzaj zajęć: obowiązkowe, do wyboru.

Forma prowadzenia zajęć: w - wykład, ćw - ćwiczenia audytoryjne, lek - lektorat, s - seminarium, lab - laboratoria, p - projekt, sk - samokształcenie, pz - praktyka zawodowa, war - warsztaty, k - konwersatorium, pw - praca własna, p.art. - pracownia artystyczna, zp - zajęcia praktyczne

Dane merytoryczne

Przedmioty wprowadzające i wymagania wstępne:				
Warunkiem wystarczającym do uczestnictwa w zajęciach jest uzyskanie wiedzy niezbędnej do ukończenia 1 semestru na kierunku Architektura potwierdzonych wpisem na drugi semestr studiów.				
Cel przedmiotu				
Przekazanie studentom wiedzy z zakresu podstawowych zasad projektowania urbanistycznego; ,Wyjaśnienie zasadniczych pojęć i wskaźników stosowanych w projektowaniu urbanistycznym.				
Szczegółowe efekty uczenia się				
Lp.	Opis efektu uczenia się	Metoda realizacji efektów uczenia się	Metody sprawdzenia efektu uczenia się	Odniesienie do efektów dla modułu/specjalności/kierunku studiów

1	Zna i rozumie podstawowe pojęcia i zasady projektowania urbanistycznego	M1 (Wykład konwencjonalny)	Egzamin	K_W02, A.W2
2	Zna i rozumie przepisy prawa i procedury niezbędne do realizacji zadań z zakresu projektowania urbanistycznego;	M1 (Wykład konwencjonalny)	Egzamin	K_W06
3	Jest gotów do uczenia się przez całe życie	M1 (Wykład konwencjonalny)	Egzamin	K_K04

Metody realizacji efektów uczenia się (opis szczegółowy)

Wykład konwencjonalny (Przyswojenie wiedzy podczas wykładów, studiowanie literatury przedmiotu, przygotowanie się do egzaminu)

Kryteria oceny i weryfikacji efektów uczenia się

wiedza:

Egzamin

kompetencje społeczne:

Egzamin

Warunki zaliczenia

Obecność na zajęciach i pozytywna ocena z egzaminu.

Treści Kształcenia

	Liczba godzin
--	---------------

Semestr: 2

Forma zajęć: wykład

Wyjaśnienie podstawowych pojęć stosowanych w urbanistyce, definicja form osadnictwa, struktura i podstawowe wskaźniki wykorzystania przestrzeni miejskiej, znaczenie czasu, demografii i zmian sektoralnych w ewolucji układów osadniczych. Adaptacja, rewaloryzacja, rewitalizacja zespołów osadniczych i prognozy transformacji i rozwoju.

15

Literatura

Podstawowa

Alexander Christopher, Język wzorców. Miasta - budynki - konstrukcja, Gdańskie Wydawnictwo Psychologiczne, Gdańsk 2008

Chmielewski Jan Maciej, Teoria urbanistyki w projektowaniu i planowaniu miast, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Warszawa 2010

Wejchert Kazimierz, Elementy kompozycji urbanistycznej, Arkady, Warszawa 2010

Uzupełniająca

Włodarczyk Jacek, Czynniki czasu w kształtowaniu nowych zespołów mieszkaniowych, Ossolineum Polska Akademia Nauk, Wrocław 1994

Czasopisma krajowe i zagraniczne z zakresu urbanistyki

Sposób określenia liczby punktów ECTS

Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów uczenia się	Obciążenia studenta [w godz.]
Zajęcia dydaktyczne	15
Samokształcenie	0
Praca własna studenta	10
Sumaryczne obciążenie pracą studenta	25

Liczba punktów ECTS

Łączna liczba punktów ECTS przypisana do przedmiotu	1	
Bezpośredni kontakt z nauczycielem	L. godzin	ECTS
	15	0,6

1 godz = 45 minut; 1 punkt ECTS = 25-30 godzin

W sekcji 'Liczba punktów ECTS' suma punktów ECTS zajęć wymagających bezpośredniego udziału nauczyciela akademickiego.