

	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2020/2021		Wydanie	Strona1/3.....
			Status	

KARTA PRZEDMIOTU / ~~MODUŁU~~

1. Nazwa przedmiotu: (liczba punktów ECTS)		Komputerowe wspomaganie projektowania 2 ECTS				
2. Kod przedmiotu:		AU1238				
3. Okres ważności karty:		Cykl kształcenia 2020/2024				
4. Forma kształcenia:		studia pierwszego stopnia				
5. Forma studiów:		studia stacjonarne / studia niestacjonarne				
6. Kierunek studiów:		Architektura				
7. Profil studiów:		praktyczny				
8. Specjalność:		-				
9. Semestr:		drugi				
10. Jedn. prowadz. przedmiot:		Instytut Architektury				
11. Prowadzący przedmiot:		Dr inż. arch. Jolanta Tofil				
12. Grupa przedmiotów:		Kontekst projektowania B3				
13. Status przedmiotu:		obowiązkowy				
14. Język prowadzenia zajęć:		polski				
15. Przedmioty wprowadzające oraz wymagania wstępne:						
Warunkiem wstępnym jest uzyskanie wpisu na semestr drugi.						
16. Cel przedmiotu:						
Zajęcia mają na celu rozwinać u studentów świadomość i umiejętności posługiwania się technikami komputerowymi w procesie projektowania.						
17. Efekty uczenia się:						
Ozn.	Opis efektu uczenia się	Metoda realizacji efektu uczenia się	Metoda sprawdzenia efektu uczenia się	Forma prowadzenia zajęć	Odniesienie do efektów ze standardów	Odniesienie do efektów dla kierunku studiów
01	Zna i rozumie rolę i zastosowanie technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego – w zakresie przedmiotu;	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych	laboratoria	B.W8	P6U-W13
02	Potrafi posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne – w zakresie przedmiotu;	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych	laboratoria	B.U3	P6U-U2 P6U-U10
03	Potrafi przygotować prezentację graficzną własnych koncepcji projektowych w zakresie architektury i	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych	laboratoria	U: 3)	P6U-U3

	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2020/2021		Wydanie Status	Strona1/3.....

	urbanistyki, spełniającą wymagania profesjonalnego zapisu właściwego dla projektowania architektonicznego i urbanistycznego – w zakresie przedmiotu;					
04	Jest gotów do uczenia się przez całe życie,	wykonanie ćwiczeń praktycznych	Zaliczenie ćwiczeń praktycznych	laboratoria	K: 4)	P6U-S4

18. Formy i wymiar zajęć: W. Ćw. L.30 P. Sem.

19. Treści kształcenia:

Zajęcia opierają się na stopniowym wdrożeniu studentów w różne aspekty technik komputerowych wspomagania projektowania architektonicznego. Tematyka obejmuje podstawy poruszania się w dostępnych programach służących kreowaniu dokumentacji architektonicznej (środowisko AutoCAD), graficznych (obróbka obrazu) oraz innych.

20. Egzamin: nie

21. Literatura podstawowa:

1. Pikoń A., *AutoCAD 2016 PL pierwsze kroki*, (w.) HELION Gliwice 2016
2. Opracowanie zbiorowe, *Szkoła projektowania graficznego*, (w.) Arkady, Warszawa 2015

21. Literatura uzupełniająca:

Wszelkie dostępne tutoriale i materiały związane z tematyką prowadzonych zajęć.

23. Nakład pracy studenta potrzebny do osiągnięcia efektów uczenia się:

Lp.	Forma zajęć	Liczba godzin kontaktowych / pracy studenta
1	Wykład	
2	Ćwiczenia	
3	Laboratorium	30/30
4	Projekt	
5	Seminarium	
6	Inne	
Suma godzin		30/30

24. Suma wszystkich godzin: 60 **25. Liczba punktów ECTS:** 2

26. Liczba punktów ECTS:
uzyskanych na zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego / samodzielnej pracy studenta: 1 / 1 **27. Liczba punktów ECTS**
uzyskanych na zajęciach o charakterze prakt. (laboratoria, projekty): 2

Efekty	Ocena	Opis wymagań
01	bdb	Zna bardzo dobrze i rozumie rolę i zastosowanie technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego - zna zasady tworzenia rysunków i opisów technicznych – bez problemu potrafi je rozpoznać i scharakteryzować;
	+db	Zna dość dobrze i rozumie rolę i zastosowanie technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego – na ogół zna zasady tworzenia rysunków i opisów technicznych – potrafi je rozpoznać i scharakteryzować;
	db	Zna dobrze i rozumie rolę i zastosowanie technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego – zna zasady tworzenia rysunków i opisów technicznych – potrafi je w większości rozpoznać i scharakteryzować popołnia drobne błędy w nazewnictwie;
	+dst	Zna w marę zadowalająco i rozumie rolę i zastosowanie technologii informacyjnych w

 PWSZ W RACIBORZU	ZAŁĄCZNIK		Data 1.10.2018r.	Symbol Z-IA-5.4-1-2
	Karta przedmiotu rok akademicki 2020/2021		Wydanie	Strona
			Status	1/3.....

		procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego – zna zasady tworzenia rysunków i opisów technicznych –potrafi najważniejsze z nich rozpoznać i dostatecznie scharakteryzować;
	dst	Zna na poziomie dostatecznym i rozumie rolę i zastosowanie technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego – zna zasady tworzenia rysunków i opisów technicznych – z trudem i pomocą potrafi najważniejsze z nich rozpoznać i scharakteryzować;
	ndst	Nie zna i nie rozumie roli i zastosowania technologii informacyjnych w procesie projektowania architektonicznego i urbanistycznego – nie zna zasad tworzenia rysunków i opisów technicznych – nie potrafi ich rozpoznać i scharakteryzować.
02	bdb	Potrafi samodzielnie posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne - potrafi bez problemów konstruować i wizualizować obiekty architektoniczne;
	+db	Potrafi w miarę samodzielnie posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne - potrafi konstruować i wizualizować obiekty, ale popełnia drobne błędy;
	db	Potrafi przy niewielkim wsparciu posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne - potrafi konstruować i wizualizować obiekty, ale popełnia drobne błędy;
	+dst	Potrafi przy dużym wsparciu posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne - potrafi konstruować i wizualizować obiekty architektoniczne, ale popełnia duże błędy, które potrafi poprawić po uprzednim wskazaniu;
	dst	Potrafi przy wydatnym wsparciu posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne - potrafi konstruować i wizualizować obiekty architektoniczne, ale popełnia znaczące błędy, które potrafi poprawić po uprzednim wskazaniu;
	ndst	Nie potrafi posługiwać się właściwie dobranymi symulacjami komputerowymi, analizami i technologiami informacyjnymi, wspomagającymi projektowanie architektoniczne i urbanistyczne - nie potrafi konstruować i wizualizować obiektów architektonicznych.
03	zal	Potrafi przygotować prezentację graficzną własnych koncepcji projektowych w zakresie architektury i urbanistyki, spełniającą wymogi profesjonalnego zapisu właściwego dla projektowania architektonicznego i urbanistycznego – w zakresie przedmiotu;
	nzal	Nie potrafi przygotować prezentacji graficznej własnych koncepcji projektowych w zakresie architektury i urbanistyki, spełniającej wymogi profesjonalnego zapisu właściwego dla projektowania architektonicznego i urbanistycznego – w zakresie przedmiotu.
04	zal	Jest gotów do uczenia się przez całe życie;
	nzal	Nie jest gotów do uczenia się przez całe życie.
28. Uwagi:		

Zatwierdzono:

.....
(data i podpis prowadzącego)

.....
(data i podpis)